

## JANET (Journées des Acteurs du Numérique Éducatif dans les Territoires) 3<sup>ème</sup> édition (LUDOVIA Ax-les-Thermes jeudi 22 août après-midi et vendredi 23 août matin)

### Appel à propositions

Nous faisons appel à vous afin de recueillir vos propositions pour :

- une intervention lors du temps d'échanges et de retours d'expériences du vendredi 23 août 2019 entre 9h et 11h (session de 20 minutes : 10 minutes de présentation suivies de 10 minutes d'échanges avec les participants) ;
- et/ou une synthèse de votre retour d'expérience à intégrer dans le carnet JANET qui sera distribué sur Ludovia.

Afin que les contributions se fassent en cohérence avec le fil conducteur de la journée « REPLACER LES USAGERS AU CŒUR DE L'ACTION DE LA COMMUNAUTÉ ÉDUCATIVE ET LES ASSOCIER DAVANTAGE DANS LA DÉFINITION DES SERVICES AFIN DE MIEUX RÉPONDRE À LEURS ATTENTES », des sujets ont été pré-identifiés :

- *Quels services pour accompagner ENIR ?*
- *Politique d'achats groupés* : chantier qui pourrait évoquer les dispositifs permettant l'achat mutualisé et regroupant des acheteurs différents (entre régions, entre régions et autres collectivités territoriales, entre régions et autres acteurs)
- *Maintenance – Mutualisation entre collectivités territoriales* : chantier qui pourrait être abordé sous l'angle des ressources numériques pédagogiques (pistes de solution sur les questions du financement et de la maintenance des ressources) ;
- *Les territoires apprenants* : émergence des « tiers-lieux » regroupant différents types d'acteurs au sein des territoires et financement et usages des équipements proposés dans ces lieux.

Pour ces retours d'expériences, vous trouverez un cadre de réponse sur la page suivante.

Vous pouvez également nous faire part de sujets d'intérêt qui ne figurent pas dans ceux proposés dans l'encadré ci-dessous.

Dans le cadre de cette troisième édition des journées JANET, il me semble intéressant d'aborder le(s) sujet(s) suivant(s) :

Sujet 1 : 2 lignes maximum

Sujet 2 : 2 lignes maximum

**JANET (Journées des Acteurs du Numérique Éducatif dans les Territoires) 3<sup>ème</sup> édition :  
REPLACER LES USAGERS AU CŒUR DE L'ACTION DE LA COMMUNAUTÉ ÉDUCATIVE ET  
LES ASSOCIER DAVANTAGE DANS LA DÉFINITION DES SERVICES AFIN DE MIEUX  
RÉPONDRE À LEURS ATTENTES**

**Retour d'expérience**

*[Votre logo]*

**Intervention lors de Ludovia : Oui / Non**

**Synthèse du retour d'expérience pouvant être intégrée dans le carnet JANET : Oui / Non**

**Sujet choisi :**

**Titre de l'intervention :**

**Intervenants :**

- ...  
- ...

**Le contexte / la problématique :**

[texte – 10 à 15 lignes]

**Points structurants du retour d'expérience (principales réalisations, observations, échéances, etc.) :**

[texte – 10 à 15 lignes]