

VILLE DE



VILLAGE NUMÉRIQUE

Samedi 30 Novembre 2019

10h à 12h30 et de 14h à 18h

Allée des Écoliers - Boé

**VENEZ VIVRE
DES EXPÉRIENCES
INÉDITES !
ENTRÉE
GRATUITE**



**+ d'infos sur
www.ville-boe.fr**



VILLAGE NUMÉRIQUE

DOSSIER DE PRÉSENTATION



www.ville-boe.fr



SOMMAIRE

I. Édito du Maire.....	3
II. Constat.....	4
III. Présentation du Village	5
IV. Programme de la journée.....	6
V. Les partenaires exposent.....	8
VI. La Ville de Boé s'engage.....	11

Contact

VILLE DE BOÉ | communication@ville-boe.fr | +33 (0)5 53 98 65 72



I. ÉDITO DU MAIRE

Samedi 30 novembre, Boé sera « Village Numérique », sur le parking de la salle Chaussard, dans l'enceinte de l'école Jean Moulin et à la médiathèque. Vous le savez, notre commune est engagée depuis longtemps dans le déploiement des nouvelles technologies dans les écoles, à la médiathèque et dans les services municipaux, ce qui lui a valu d'être distinguée par le Label 5@ des Villes Internet. Qu'on le veuille ou non, les pratiques numériques s'imposent de plus en plus dans notre vie quotidienne, personnelle et professionnelle, et le risque est grand que nombre de nos concitoyens, peu à l'aise avec cette véritable révolution, soient victimes de ce que l'on nomme parfois la « fracture numérique ». Aussi, nous nous attachons, à la mairie, à mettre en place les équipements et les accompagnements nécessaires pour permettre aux Boétiens de s'approprier les bons usages numériques. L'initiative « Village Numérique » du 30 novembre s'inscrit dans cette démarche.

Grâce aux différents partenariats noués par la ville, des innovations technologiques et des animations très avancées seront présentées aux écoliers, en avant première les 28 et 29 novembre, puis au grand public le 30. Mais il s'agira aussi de sensibiliser chacun aux risques qu'engendre l'explosion des nouveaux modes de communication et aux précautions qu'il nous faut prendre pour protéger nos données personnelles et nos libertés. Cet évènement « Village Numérique » est de nature à intéresser chacun de nous, petits et grands, familiers ou pas des nouvelles technologies. Je vous invite vivement à y faire une visite.

Christian Dézalos, Maire de Boé

II. CONSTAT

La révolution numérique est à la fois une formidable opportunité mais aussi un véritable défi à relever.

La lutte contre l'illectronisme devient un enjeu de politique publique comparable à la lutte contre l'illettrisme. L'Insee confirme, dans sa dernière étude publiée le mercredi 30 octobre 2019, le fossé qui s'est creusé entre, d'un côté, les Français les plus connectés et de l'autre, ceux touchés par le manque d'équipement et de compétences numériques. L'illectronisme concerne 17 % de la population.



Chiffres clés

15 % de la population n'a pas utilisé Internet au cours de l'année dont 64 % des 75 ans ou plus. 38 % des usagers manquent d'au moins une compétence numérique de base et 2 % sont dépourvus de toute compétence.

Malgré leur appétence pour les outils numériques et les réseaux sociaux, les jeunes de 15 à 29 ans n'échappent pas au phénomène. Près d'un sur cinq ne maîtrise pas au moins une capacité numérique de base.

Une personne sur quatre (24 %) ne sait pas s'informer et une sur cinq (21 %) ne sait pas communiquer via Internet. 14 % des usagers d'Internet n'ont ni envoyé ni lu de courriels et 54 % n'ont pas communiqué via les réseaux sociaux.

Parallèlement, la nouvelle génération passe toujours plus de temps devant les écrans. Et cela débute de plus en plus jeune, ce qui inquiète certains professionnels de santé. Cette surexposition aux écrans est aujourd'hui un enjeu de santé publique.



Chiffres clés

En 2016, 93 % des 12-17 ans disposaient d'un téléphone portable, contre 72 % en 2005, selon le baromètre du numérique établi par l'Arcep, l'Autorité de régulation des communications.

Selon une enquête Ipsos (Junior's connect), les 13-19 ans passent en moyenne 15 h 11 par semaine sur Internet, soit 1 h 41 de plus qu'en 2015. Les plus jeunes sont également concernés puisque les 7-12 ans passent en moyenne 6h10 sur le Web par semaine (soit 45 minutes de plus qu'en 2015) et les 1-6 ans 4h37 (soit 55 minutes de plus qu'en 2015).

A cela s'ajoute, les risques numériques auxquels nous sommes tous confrontés. En juin 2019, Cybermalveillance.gouv.fr a mené une étude montrant que plus de 9 Français sur 10 ont déjà été confrontés à un acte de malveillance sur Internet.

**SUR LA BASE DE CE CONSTAT, LA VILLE DE BOÉ A CHOISI
D'AGIR EN PROPOSANT UN ÉVÉNEMENT À LA FOIS LUDIQUE ET PÉDAGOGIQUE
POUR SENSIBILISER ET ACCULTURER LE PUBLIC AUX OUTILS NUMÉRIQUES.**



III. PRÉSENTATION DU VILLAGE

LE VILLAGE NUMÉRIQUE

C'est une journée :



- De rencontres, démonstrations, conférence, ateliers pour partager et découvrir des usages numériques
- D'échanges entre le public et les différents acteurs, professionnels du numérique
 - De sensibilisation à la protection des données personnelles et à leur exploitation

Les objectifs majeurs de cet événement :

- Promouvoir les « bons » usages du digital
- Acculturer le public aux nouveaux outils et usages numériques
- Valoriser les acteurs locaux dans ce domaine
- Réduire la fracture numérique

QUI VISTE ?

Le Village Numérique s'adresse à tous les publics :

- **LE GRAND PUBLIC**
de l'enfant au sénior
- **LES INSTITUTIONS**
pouvoirs publics • instituts et organisations • réseaux numériques • associations
- **LES ENTREPRISES**
directions • services généraux • comités d'entreprises
- **LES PROFESSIONNELS DE LA PETITE ENFANCE**
assistantes maternelles • auxiliaires parentales • auxiliaires de puériculture
- **LES ACTEURS ÉDUCATIFS**
familles • enseignants • agents territoriaux • conseillers pédagogiques • animateurs

QUI EXPOSE ?

AGENUX

- Logiciels libres

CAF DU LOT-ET-GARONNE

- Mon Compte Partenaire | caf.fr

CCI DU LOT-ET-GARONNE

- Exposition d'objets 3D

CPAM DU LOT-ET-GARONNE

- Mon compte Ameli et Dossier Partagé Médical (DMP)

DSDEN DU LOT-ET-GARONNE

- Espace Numérique de Travail Écoles 47

LGTEL

- Internet très Haut Débit et WiFi4EU

MAIF

- Quant Junior, protection des données personnelles et programmation pour tous

OCOMM3D

- Impression 3D

ORANGE

- Déploiement et usages de la fibre optique

PÔLE EMPLOI

- Portail Emploi Store

PROXY PAPERS

- E-service à domicile

VILLE DE BOÉ

- Portail démarches en ligne, points d'accueil numérique, thérapies numériques, arobase café, art numérique, jeux vidéo et réalité virtuelle

IV. PROGRAMME DE LA JOURNÉE

SAMEDI 30 NOVEMBRE 2019

Allée des Écoliers à 10h

Inauguration



- Discours du Maire, M. Christian Dézalos
- Petit déjeuner offert par la Ville

Allée des Écoliers de 10h à 12h30 et de 14h à 18h

Camion Maif Numérique

Il s'agit d'un dispositif complet d'ateliers et d'animations autour d'un spectaculaire camion et de ses équipements immersifs et ludiques.



Équipé de sol et tables interactifs, de tablettes, microscopes électroniques, robots, mur et écran dynamiques... avec le choix d'un grand nombre d'applications.



Ateliers et animations

Plusieurs espaces d'animations, d'ateliers, d'échanges individuels ou collectifs avec de nombreux partenaires du numérique :

- Codage et programmation
- Initiation à la robotique
- Réalité virtuelle
- Jeux vidéo
- Impression 3D
- Classe numérique
- Thérapies numériques
- Logiciels libres
- Déploiement de la fibre optique
- WiFi public gratuit
- Protection des données personnelles
- Services en ligne ...



IV. PROGRAMME DE LA JOURNÉE

Médiathèque à 10h30

Arobase café



« Les risques sur Internet et les bons comportements à adopter en tant que producteur de contenus. »

Médiathèque de 14h à 17h

Art numérique

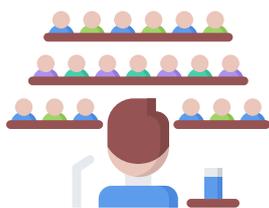
Apprendre à dessiner sur une tablette graphique.



Allée des Écoliers de 14h30 à 16h

Conférence

« **Grandir dans l'environnement technologique actuel : quels impacts pour l'enfant ?** »



Animée par
Elsa JOB-PIGEARD
Orthophoniste et
Formatrice
Cofondatrice de
l'association
« Joue pense parle »

- Constat sociétal : évolution du taux d'équipement des foyers, des enfants et adolescents
- Temps d'exposition : chiffres et habitudes
- Notion de technoférence : usage intensif des écrans par les parents, les adultes en général : modification de l'environnement communicationnel et du jeu de l'enfant
- Utilisation et définition des écrans : écrans de travail et divertissement
- Comment définir la surexposition ? (quelques repères)
- Le contenu : regardez ce que vos enfants regardent (quelques exemples)
- Impact de la surexposition aux écrans chez les enfants et adolescents : santé du corps, sommeil, communication, attention, langage, apprentissages scolaires, sociabilité
- Risques d'addiction ?
- Quelques pistes de régulation, témoignages et retours d'expériences
- Temps d'échange avec le public

Allée des Écoliers à 16h30

Tirage au sort

Tirage au sort du jeu-concours Village Numérique. Les participants devront répondre à 3 questions en lien avec la manifestation.

Douze gagnants seront récompensés :



- Lot 1 : Tablette Samsung Galaxy Tab A 10,1" 32 Go - Valeur du lot 230 €
- Lot 2 : Tablette Samsung Galaxy Tab A 8,0" 32 Go - Valeur du lot 180 €
- Lot 3 : Enceinte Bluetooth Enermax StereoTwin - Valeur du lot 60 €
- Lots 4 à 12 : Lecteur MP3/MP4 Ueleknight - Valeur du lot 19 €



V. LES PARTENAIRES EXPOSENT

Logiciels libres



L'association s'est donnée comme but de faire la promotion du système d'exploitation GNU/Linux, des logiciels libres et de la culture libre. Le thème abordé :

- Recyclez des ordinateurs obsolètes avec un système GNU/Linux

Apportez votre PC* sur le stand, vous serez guidés et accompagnés par les bénévoles de l'association aGeNUx.

* Sauvegarder vos données au préalable



Portail caf.fr



Internet a simplifié les démarches des services publics. Afin de répondre aux attentes des usagers, les services en ligne se sont multipliés. Pourtant, près d'un tiers des Français reste éloigné du numérique.

Le stand de la Caf aura pour mission de présenter le site Caf.fr :

- savoir se repérer et trouver l'information (pages nationales avec les fiches sur les téléservices, l'émission "Vie de Familles", le guide des Prestations, ... / pages locales avec les actualités, les délais de traitement des dossiers, l'espace rendez-vous, ...)
- savoir utiliser les téléservices
- savoir utiliser l'espace Moncompte (espace personnel de l'allocataire) et y trouver des informations sur son dossier.



Exposition d'objets 3D



Initié par la CCI de Lot-et-Garonne, en partenariat avec l'association SOTRA 47 (Groupement de constructeurs et de sous-traitants du Sud-Ouest), le FabLab le kiosque47 est un atelier de fabrication numérique ouvert à tous, dans lequel de nombreux outils sont à votre disposition, notamment des machines-outils pilotées par ordinateur.

Le stand permettra de découvrir l'impression 3D, une technologie majeure devenue incontournable dans le monde professionnel tant ce procédé de fabrication a le pouvoir de bouleverser la façon de produire.



V. LES PARTENAIRES EXPOSENT

Mon compte Ameli et DMP



Le stand apportera des réponses précises et concrètes à vos questions concernant le Dossier Médical Partagé (DMP), le site ameli.fr et Ameli mon compte (compte individuel).

Vous pourrez ouvrir sur place un DMP ou un compte Ameli. Toutes les fonctionnalités de ces services en ligne de l'Assurance Maladie, vous seront expliquées.



ENT Écoles 47



Écoles 47 est un Environnement Numérique de Travail accessible à toutes les classes des écoles du Lot-et-Garonne.

Le stand permettra la démonstration et l'expérimentation des services qu'il offre aux enseignants et aux élèves : médiathèque personnelle et commune, publication, messagerie, carnet de liaison, profil personnel, ...

Internet Haut Débit et WiFi4EU



LGTEL, fournisseur d'accès internet très Haut Débit, propose des solutions de raccordement très Haut Débit.

LGTEL commercialise 4 technologies qui lui permettent de répondre à tous les besoins et de couvrir l'ensemble du département.

Stand de démonstration du WiFi4EU

Les zones de couverture du WiFi4EU prochainement sur Boé : les espaces sportifs de Cancellles, la salle de basket Chaussard et un parcours de découverte à Boé Village.

Expériences numériques



Les ateliers proposeront des expériences numériques dédiées à la découverte des aspects éducatifs, ludiques et créatifs du numérique et à la sensibilisation aux risques et enjeux d'internet.

Les visiteurs s'essayeront à :

- une initiation au moteur de recherche jeunesse avec Qwant Junior, moteur de recherche français et sécurisé ;
- la réalité virtuelle autour de la question des données personnelles sur le web ;
- des ateliers ludiques de programmation pour tous.



V. LES PARTENAIRES EXPOSENT

Impression 3D



L'impression 3D met à la portée de chacun, la fabrication d'objets personnalisés. Venez découvrir le stand d'Ocomm3D !

- Service d'impression 3D et vente de matériel
- Prototypage, maquettes, petites séries
- Gravure et découpe laser



Fibre Optique



La fibre optique, réseau de demain.

Ton logement est-il éligible ?

Que dois-je faire pour avoir la fibre chez moi ?

Quels nouveaux usages va-t-elle me permettre de découvrir ?

Orange et son équipe vous invitent à échanger sur toutes ces questions sur son stand.



Plateforme Emploi Store



pôle emploi

Pôle emploi met à disposition de nombreux services numériques à partir d'applications mobiles, dont la plateforme gratuite Emploi store qui réunit tous les sites web et applications pour l'emploi et la formation.

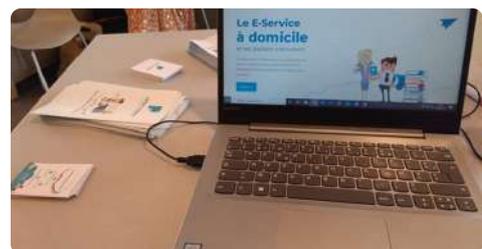
Venez à notre rencontre pour les découvrir !

E-service à domicile



Proxy Papers est un Service A la Personne d'assistance administrative conforme RGPD.

Gain de temps au quotidien, pérennisation des documents dans le temps, calendrier d'échéance, partage simplifié des documents et accessibilité sur tout support numérique. La transition numérique ne vous offrira plus aucune difficulté grâce à votre gestionnaire Proxy Papers !



VI. LA VILLE DE BOÉ S'ENGAGE

Démarches en ligne

Points accueil numérique



Présentation des points d'accueil numérique qui ont pour objectif de faciliter l'accès aux démarches en ligne.

Avec la mise en place de démarches-simplifiées.fr, plus d'une trentaine de démarches sont proposées dans des domaines très divers. L'objectif est de présenter les services sur le site de la Ville et de proposer une aide personnalisée aux usagers.



Jeux vidéo et réalité virtuelle



En partenariat avec l'association Action Jeune 2.0. Le stand sera encadré par 3 animateurs jeunesse.

Les visiteurs pourront s'initier à la réalité virtuelle et tester de nouveaux jeux vidéo.



Art numérique



Un atelier pour découvrir en famille le dessin numérique et tester la tablette graphique.

Thérapies numériques

Depuis le mois de juin, la Marpa Gilbert-Cassagne de Boé propose à ses résidents des ateliers numériques sur tablette avec la solution d'animation ludo-thérapeutique ANISEN, PAT GAMES.



Le stand mettra en avant une offre numérique ludique au service de la thérapie. Concrètement, « PAT GAMES » propose de multiples activités de mémoire, concentration, gym adaptée, quiz, dextérité, estime de soi, logique, nutrition... qui vont stimuler l'utilisateur, tout en l'amusant. Les programmes sont adaptables en fonction de la pathologie et du niveau des utilisateurs.

Arobase Café

Le principe de l'Arobase Café est de se retrouver autour d'un café et d'aborder un sujet relatif au multimédia ou aux nouvelles technologies. Le thème abordé sera « Les risques sur Internet et les bons comportements à adopter en tant que producteur de contenus. »



VILLAGE NUMÉRIQUE

Samedi 30 Novembre 2019

Allée des Écoliers



www.ville-boe.fr



Contact

| communication@ville-boe.fr

| +33 (0)5 53 98 65 72